

GUÍA PARA FACILITAR

DESAFÍO IGUALDAD

Un juego para construir espacios libres de estereotipos y violencia de género

¡Hola! Te damos la bienvenida al equipo de Desafío Igualdad.

Como persona facilitadora del juego, queremos acercarte información valiosa sobre esta herramienta.



El juego

Desafío Igualdad es una herramienta lúdica que invita a la reflexión y al intercambio de diversas temáticas vinculadas con el género.

Propone **visibilizar** de forma didáctica, creativa, lúdica y de fácil acceso la **mirada social sobre diferentes situaciones de la vida cotidiana**, mediante contenidos **vinculados a estereotipos y mandatos de género**.

También **trabaja la prevención de la violencia de género** y generaciones en diferentes ámbitos, y genera un **espacio para difundir información** sobre el sistema de respuesta que tiene Montevideo para esta problemática.

Desafío Igualdad busca aportar en la construcción de una Montevideo más igualitaria.

¿Qué implica el rol de persona facilitadora del juego?

Desafío Igualdad es una herramienta para reflexionar. Ganar, en este juego, está dado por el hecho de intercambiar con diferentes personas sobre igualdad de género con una propuesta lúdica y educativa. El rol facilitador, en ese sentido, es necesario para proponer las situaciones de juego, abordar las dinámicas desde un punto de vista constructivo y mediar las reflexiones de las personas participantes.

Es importante que quienes faciliten el juego tengan:

- **Conocimientos básicos** sobre género, masculinidades y violencia de género, así como de las políticas de género que desarrolla la Intendencia de Montevideo.
- **Conocer** el juego y sus diferentes dinámicas.
- **Disposición a trabajar con público diverso** (en edades, sexo/género, nivel educativo), sobre la base del conocimiento y las experiencias que cada persona trae.
- **Escucha activa** como base para facilitar las consignas, así como para detectar posibles situaciones de violencia de género.
- **Flexibilidad/capacidad de adaptarse** a distintos públicos y situaciones.

¿Quiénes pueden jugar a Desafío Igualdad?

Cualquier persona mayor a cuatro años puede jugar a **Desafío Igualdad**, sin embargo, la mayoría de las dinámicas están dirigidas a personas mayores de 13 años y en cada categoría se han incluido consignas aptas para niñas, niños o adolescentes.

Las tarjetas están señalizadas con la edad para las que son indicadas, de esta forma:

- +4 significa que pueden jugar personas de 4 años en adelante.
- +9 significa que pueden jugar personas de 9 años en adelante.
- +13 significa que pueden jugar personas de 13 años en adelante.

¿Cuántas personas pueden jugar?

La cantidad mínima de personas necesarias para el desarrollo del juego son dos, sin contar a la persona facilitadora del juego. También se puede jugar en grupos, siendo ocho la cantidad máxima de personas jugando de forma simultánea.

¿Cuáles son las modalidades de juego?

Desafío Igualdad puede jugarse en diferentes modalidades: **con dado o con ruleta**.

Para eventos masivos, recomendamos la **ruleta grande o el dado grande**. Por su tamaño, ambas opciones están pensadas para captar la atención del público y recibir la visita de muchas personas durante la jornada.

Para eventos medianos, recomendamos el **dado chico**. Esta opción busca demarcar un espacio de juego concreto atrayendo a las personas cercanas a la intervención.

Para eventos pequeños e interiores, recomendamos la **ruleta de mesa**. Esta última opción es un formato de juego más controlado, ideal para interiores. Es una buena forma de jugar sobre una superficie de juego más concreta, generando intercambio entre grupos más reducidos.

Todas las modalidades de juego vienen acompañadas con sus estuches de guardado y una caja que contiene los siguientes ítems:

- Guía para jugar
- Guía para facilitar
- Guía de observación
- Postales "Desafío Igualdad"
- Sello "Desafío completado"
- Tarjetas correspondientes a las seis categorías (36 tarjetas por categoría)

¿Cómo se juega a Desafío Igualdad?

- 1 Antes de comenzar, se le entregará a cada equipo una guía para jugar y una postal "Desafío Igualdad". Si el tiempo es limitado, la explicación del juego y sus dinámicas se deberá realizar de forma oral. A su vez, se desplegarán los mazos de tarjetas de las distintas categorías para que todas las personas las tengan a su alcance.
- 2 Una vez conformados los equipos, las personas participantes podrán empezar a jugar. El primer paso es girar la ruleta o tirar el dado para obtener la categoría.
- 3 Con la categoría seleccionada, el equipo deberá tomar una tarjeta del mazo. La persona facilitadora del juego leerá la consigna en voz alta o mostrará la tarjeta, dependiendo de la dinámica.
- 4 Según la categoría, las personas participantes deberán responder una pregunta, actuar una situación o reflexionar a partir de una consigna que se encuentra en la parte inferior de algunas de las tarjetas. Estas preguntas funcionan como disparadores de la reflexión colectiva.
- 5 Una vez resuelta la dinámica propuesta en la tarjeta, la persona facilitadora del juego sella "Desafío Igualdad" en la categoría correspondiente de la postal "Desafío Igualdad". A su vez, el otro equipo comienza su turno haciendo girar la ruleta o tirando el dado para obtener una categoría.
- 6 El juego finaliza cuando cada equipo completa una consigna de cada categoría, lo que significa que tiene un mínimo de seis turnos y un máximo no establecido. Si el tiempo de juego es limitado, es posible girar la ruleta o tirar el dado las veces que sean necesarias hasta dar con la categoría que se busca. En eventos masivos no siempre es posible completar todas las categorías, pero conservando la postal las personas podrán volver a jugar en otro momento.

¿Qué esperar de cada categoría?

Mito o realidad

La persona facilitadora del juego deberá leer en voz alta la frase de la tarjeta. Ese será el punto de partida para debatir y que el equipo de turno responda si la situación leída se trata de un mito o de una realidad. Las tarjetas tienen tres preguntas para iniciar el intercambio:

¿Qué piensan sobre esta frase? / ¿Están de acuerdo? / ¿Es algo que ocurre?

Actuar para pensar

Una persona del equipo de turno actuará la situación propuesta en la tarjeta. El objetivo es que el resto del equipo adivine la situación. En caso de que el equipo de turno esté conformado por una persona, esta deberá leer la consigna a interpretar y lograr que el otro equipo la adivine.

¿Te suena o te hace ruido?

La persona facilitadora del juego deberá leer la letra de la canción en voz alta. El equipo de turno deberá adivinar de qué canción se trata y reflexionar alrededor de las preguntas guía:

¿Conocen la canción? / ¿De qué creen que habla? / ¿Están de acuerdo o en desacuerdo?

¿Qué opinas?

La persona facilitadora del juego deberá leer la ilustración de la tarjeta en voz alta. El equipo de turno deberá reflexionar alrededor de las preguntas guía que están en las tarjetas:

¿Qué ven? / ¿Es algo que ocurre ocasionalmente? / ¿Qué piensan sobre esta situación?

A segunda vista

La persona facilitadora del juego deberá mostrar la ilustración de la tarjeta. El equipo de turno deberá reflexionar alrededor de la imagen, para eso se puede hacer uso de la Guía de observación. A su vez, las preguntas guías podrán ayudar a promover el diálogo:

¿Qué ven? / ¿Es algo que ocurre ocasionalmente? / ¿Qué piensan sobre esta situación?

Si alguna de las personas que está jugando es ciega o de baja visión, se deberá describir la ilustración usando la Guía de observación de esta categoría.

¿Sabías qué?

La persona facilitadora del juego deberá leer la pregunta de la tarjeta en voz alta y el equipo de turno deberá responder. Si el precepto de la pregunta resulta difícil se sugiere ayudar al equipo preguntando a qué les suena o poniendo ejemplos.

Además de la división entre categorías, existen tres subcategorías que hacen referencia a distintos temas a abordar: género, violencia y cultura.

¿Quién gana?

En **Desafío Igualdad** no hay equipos ganadores ya que el objetivo del juego es intercambiar y reflexionar para construir una sociedad más igualitaria.

¿Qué pasa después de terminar la partida?

Al terminar el juego, la persona facilitadora le entregará a los equipos participantes sus postales "**Desafío Igualdad**" completadas con los seis sellos (uno por categoría) o los alcanzados durante la partida. **Es importante hacer hincapié en que la partida es el inicio de un largo recorrido: la igualdad es un camino de todos los días.**

Recomendamos promover que las personas participantes compartan fotos o videos de la partida en las redes sociales.

Pueden hacerlo utilizando el hashtag **#DesafíoIgualdad** y etiquetándonos en nuestras redes.

Montevideo Género

@IMgenero

@montevideogenero

Contacto

De surgir consultas sobre la temática, pueden contactar a la División Asesoría para la Igualdad de Género de la Intendencia de Montevideo a través del correo: igualdad.genero@imm.gub.uy

